



ARTHUR BAUDOIN

Développeur backend & DevOps



arthur.baudoin.pro@gmail.com



linkedin.com/in/arthur-baudoin



github.com/ysedda



Tours

Développeur backend & DevOps, près de 4 ans d'expérience. Je conçois des API (TypeScript / Node.js, NestJS, GraphQL, PostgreSQL) pour des grands comptes et le secteur public, et je les suis jusqu'en production. Depuis 2026, je gère aussi la plateforme Kubernetes et la CI/CD de mon entreprise : 19 environnements, dont 10 en production.

COMPÉTENCES

DevOps & infra

- Kubernetes (Scaleway Kapsule)
- ArgoCD / GitOps, Helm
- Terraform / OpenTofu
- CI/CD (GitHub Actions)
- Docker, Traefik
- Linux, Bash, Ansible
- CloudNativePG, External Secrets
- Prometheus, Grafana, Loki, Tempo
- OpenTelemetry, SonarQube, k6
- Scaleway, AWS (S3, RDS, EC2)

Backend

- TypeScript, JavaScript, Node.js
- NestJS, GraphQL (Apollo)
- API REST, WebSocket, cron
- Prisma, PostgreSQL, SQL
- Python / FastAPI
- Go (outillage)
- Jest
- LTI 1.3 (Moodle), SCORM 2004

IA appliquée

- API LLM (OpenAI, Mistral)
- Sorties structurées (JSON)
- STT / TTS (Whisper, XTTS v2)

FORMATION

Titre professionnel CDA

Concepteur développeur d'applications — RNCP niveau 6 (bac+3/4)

Wild Code School, 2022 – 2023

Précédé de la formation Développeur web (2022)

DEUG de droit

Université d'Orléans, 2014 – 2017

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

My-Serious-Game

SEPT. 2024 – PRÉSENT

Développeur backend & DevOps — serious games, Tours

Plateforme Kubernetes, CI/CD & SI interne

2026 – PRÉSENT

- J'ai **repris la plateforme GitOps** de l'entreprise (Scaleway Kapsule, OpenTofu, ArgoCD, Helm), et je la gère seul depuis mars 2026 : 19 environnements, dont 10 en production, chacun avec sa base PostgreSQL répliquée.
- J'ai **monté Kubernetes de 1.32 à 1.35**, avec tous ses composants, sans coupure ni perte de données. Chaque montée a son playbook ; quand l'une s'est mal passée, je l'ai corrigée et j'ai écrit le post-mortem.
- Je **vérifie que les sauvegardes se restaurent vraiment** : un script restaure chaque base et contrôle son intégrité, et les alertes arrivent sur Teams.
- J'ai mis en place **l'observabilité** : métriques, traces, logs gardés un an, et un test de charge k6 sur un projet en production.
- J'ai **refait la CI/CD** : des workflows partagés par toute l'organisation, et les 11 dépôts passés en trunk-based (une image par commit, promotion par tag).
- J'ai **migré l'ERP** d'Odoo auto-hébergé vers Odoo Online, de la répétition à la bascule, et déplacé 7 ans d'archives de SharePoint vers Scaleway.

Croix-Rouge Compétence — serious game

2024 – PRÉSENT

- J'ai écrit l'essentiel de **l'API GraphQL et du modèle de données** (NestJS, Prisma, PostgreSQL), en binôme avec un développeur front. La plateforme est en cours de déploiement national, avec environ 2 000 inscrits.
- Côté serveur, j'ai fait le **moteur de jeu** (validation des réponses, scoring, badges), un back-office multi-rôles cloisonné par région, les statistiques, les imports et un dossier patient simulé partagé.
- J'ai refait le **pipeline de contenu** : les auteurs du client écrivent dans Airtable, et l'import vers PostgreSQL leur renvoie un rapport d'erreurs.
- J'ai posé un **filet de qualité** : tests rejoués sur une copie anonymisée de la prod, quality gate SonarQube à 70 % de couverture, revue des droits d'accès de l'API et règles RGPD de conservation des données.
- Je gère aussi les **misés en production**, le tri des retours client et le chiffrage des évolutions.

Université de Reims (URCA) — simulation 3D en santé, IA

2025 – 2026

- J'ai écrit l'essentiel de **l'API**, et j'étais le seul développeur de la plateforme web en 2026. La v1.0 est sortie en novembre 2025 (démonstrateur France 2030).
- J'ai construit un **moteur conversationnel LLM** qui fait parler des personnages 3D (OpenAI, sorties JSON structurées, prompts générés depuis le scénario, garde-fous contre les hallucinations), et une notation automatique « LLM-as-a-judge » sur la grille de l'ingénieure pédagogique, doublée d'une note du formateur.
- Je l'ai branchée sur **Moodle** (LTI 1.3) et sur nos services vocaux STT / TTS auto-hébergés, avec statistiques et suivi des coûts d'API.

PRATIQUES

- Runbooks, post-mortems, documentation de plateforme
- Administration des comptes cloud et SaaS (MFA, coffre de mots de passe, tickets fournisseurs)
- Chiffrage et analyse d'écart sur cahier des charges
- Recette et échanges techniques avec les clients
- Présentations techniques internes

LANGUES

- Anglais (bilingue)
- Allemand (notions)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Auto-hébergement (Linux)
- Piano
- Cuisine
- Histoire, macroéconomie

My-Serious-Game (suite)

RATP — « Mon client IA », simulateur vocal

2026 – PRÉSENT

- Je suis le **seul développeur backend / IA** : une boucle vocale en temps réel par WebSocket (transcription Whisper, réponse Mistral, synthèse vocale en streaming), avec un contrat d'API commun au web et au casque VR (client Unity fait par un collègue).
- J'ai **fiabilisé le dialogue** (timeouts, limitation de débit, filtrage des hallucinations sur les silences, tours de parole), et écrit un évaluateur LLM à critères pondérés pour comparer les modèles sur des conversations de référence.
- J'ai mis en production un **éditeur de scénarios** : les formateurs du client créent leurs propres scénarios, avec contrôles de cohérence et instructions communes.
- J'ai fait un **microservice TTS sur GPU** (Python, FastAPI, PyTorch) avec pool de workers, un outil de test de charge en Go et le déploiement Ansible.
- J'en ai tiré un **produit SaaS** : démo publique avec inscription par e-mail et quotas d'usage, assets 3D versionnés (URL signées) pour l'artiste technique, site vitrine déployé par Ansible sur un serveur bare metal.

Autres projets

2024 – 2026

- **EPSF** : le backend du quiz ferroviaire « Train Pursuit », avec des duels au tour par tour en temps réel. **Région Centre-Val de Loire** : j'ai repris un backend existant et refait le scoring des compétences.
- **SNCF** : un connecteur SCORM 2004 ↔ Unity, 23 modules packagés en deux semaines et demie. **Excelia** : une API serverless (AWS Lambda) de rapports PDF, que je maintiens seul depuis 2024.

Union d'Experts

JUIN 2023 – MAI 2024

Développeur full stack — Saint-Avertin

Mission MAIF – Calyxis

2024

- J'ai recueilli le besoin et développé une application de saisie qui génère automatiquement les rapports PDF, avec un tableau de bord de suivi ; j'ai aussi animé une formation interne.

Mission SFEIR

2023 – 2024

- Dans une équipe agile, j'ai développé le back-office de l'application et les modèles de documents techniques et juridiques (PDF).
- J'ai fusionné 28 bases de données dans un schéma unique et raccordé l'application au système d'information existant.

RazrNet

FÉVR. 2023 – JUIN 2023

Développeur full stack (stage) — Orléans

- J'ai conçu, développé et déployé **RecapGPT** (recapgpt.io), un outil IA de résumé de vidéos : plusieurs API tierces, espace utilisateur, paiement Stripe. Next.js 13, NestJS, Redis, Supabase, Docker.